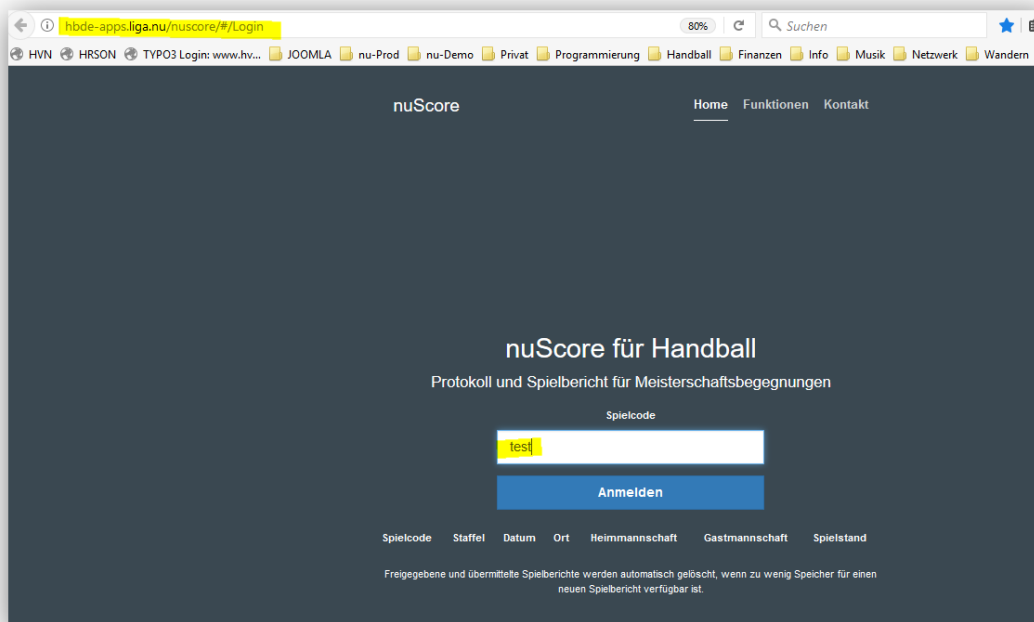




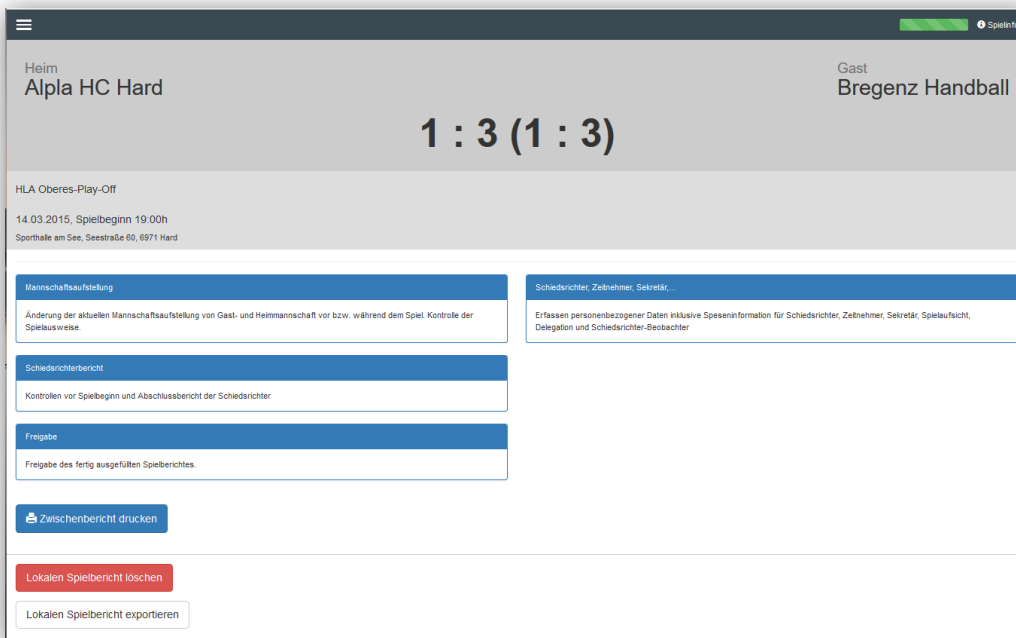
## Kurzanleitung Testspiel nuScore

Um die Funktionen von nuScore ausprobieren zu können, hat die Systemfirma ein Test- spiel bereitgestellt. Dieses Testspiel kann jeder nutzen. Die Daten werden nicht auf den Server hochgeladen, sondern bleiben solange lokal verfügbar, bis man den Spielbericht löscht. Auf diesem Wege kann man dieses Spiel immer wieder zurücksetzen.

Der Aufruf erfolgt mit dem Spielcode „test“:



Es erscheint die folgende Übersicht:



Dieses Spiel enthält bereits komplette Mannschaftsaufstellungen inkl. der Offiziellen, der Schiedsrichter, Zeitnehmer und Sekretär.

Das Spiel steht bereits mit einem Ergebnisstand (1-3) im System. Man kommt aber in das Spielprotokoll (Ereignisansicht) erst nach Eingabe der Pins für die MVs rein.



Also in einem ersten Schritt die Pässe als vorhanden oder nicht vorhanden markieren und dann die Mannschaftsaufstellungen unterschreiben.

Die Passwörter für die MVs lauten:

Heim: test

Gast: heute

### **Wichtiger Hinweis:**

Diese Passwörter sind an bestimmte Personen gekoppelt. Daher ist es nicht möglich, alle Offiziellen zu löschen und einen Spieler als MV einzuteilen!

Will man das Ereignisprotokoll leer haben, ist die Aufstellung wie oben aufgeführt freizugeben. Es erscheint der Menüpunkt Spielprotokoll:

The screenshot shows the nuScore app interface for a handball match between 'Alpla HC Hard' (Home) and 'Bregenz Handball' (Guest). The interface is divided into several sections:

- Übersicht** (Overview): Shows the match details and the current lineup.
- Mannschaftsaufstellung** (Team Lineup): The main section showing the current lineup of field players and goalkeepers.
- SR, ZH, S, ...** (Referee, Line Judge, Substitutes, ...): A section for officials and substitutes.
- Spielprotokoll** (Match Protocol): The menu item highlighted by a red arrow, indicating that the match protocol is currently empty.
- Schiedsrichterbericht** (Referee Report): A section for the referee's report.
- Freigabe** (Release): A section for releasing players.
- Abmelden** (Logout): A section for logging out.

The current lineup is as follows:

Feldspieler			
Mayer 2 Lucas 987650	Frühstück 6 Lukas 897650	Babarskas 7 Povilas 879650	Burger Sebastian 876950
Watzl 17 976850	Bammer 18 Dominik 976587	Esegovic 20 Ante 798657	Gangl Clemens 976656

Torhüter	
Bozic 1 Vladimir 698753	Suppanschtz 12 Jürgen 968753

Offizielle			
Rinnerthaler A Markus	Hedin B Robert Mannschaftsverantwortlicher	Kresser C Bea	Frühstück Roland

At the bottom, there is a green notification: "Die Mannschaftsaufstellung wurde unterschrieben." Below this are two buttons: "Aufstellung speichern" (Save lineup) and "Aufstellung löschen" (Delete lineup).

Spielstand 1 : 3 (1 : 3) 04:19 Spielzeit anpassen...

Minute	Stand	Ereignis	Spieler
04:19	1 : 3	7m mit Tor	2 Mayer L.
03:55	1 : 2	Tor	7 Babarskas P.
03:07		Verwarnung	4 Kozina K.
01:59		Verwarnung	7 Babarskas P.
01:54	1 : 1	Tor	34 Varvne T.
00:55	1 : 0	Tor	4 Kozina K.

Tor  
Tor 7m mit Tor 7m ohne Tor

Spieler Sanktion  
Verwarnung 2 Minuten

Disqualifikation  
mit Bericht ohne Bericht

Heim Alpha HC Hard T1 T2 T3  
Gast Bregenz Handball

Spielstand 1 3

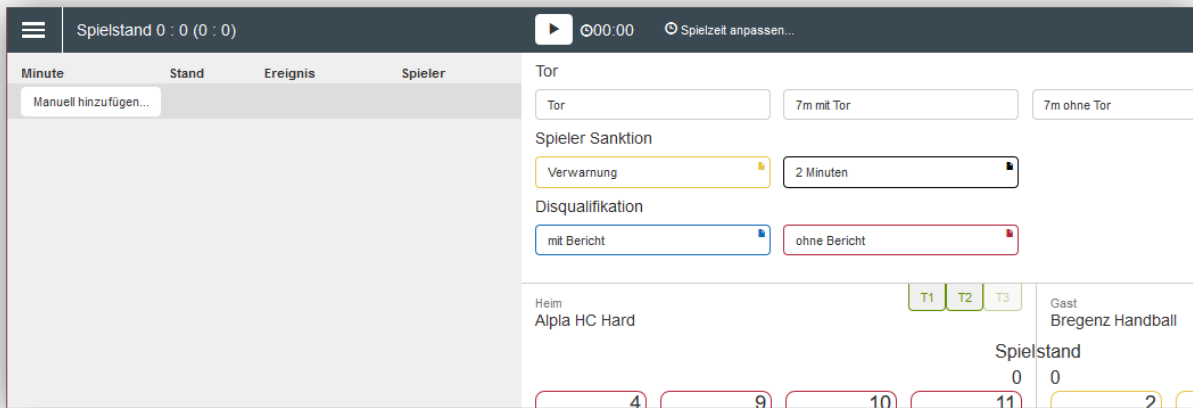
Kozina 4	Zivkovic 9	Wästner 10	Jochum 11	Mayer 2	Frühstück 6	Babarskas
Tanaskovic 13	Schlinger 20	Knauth 21	Krsmancic 23	Gavranovic 13	Rauch 14	Watzl
Dicker 24	Herburger 26	Weber 27	Zeiner 28	Eseovic 20	Gandl 28	Wassel

Nun löscht man alle Ereignisse einzeln nacheinander

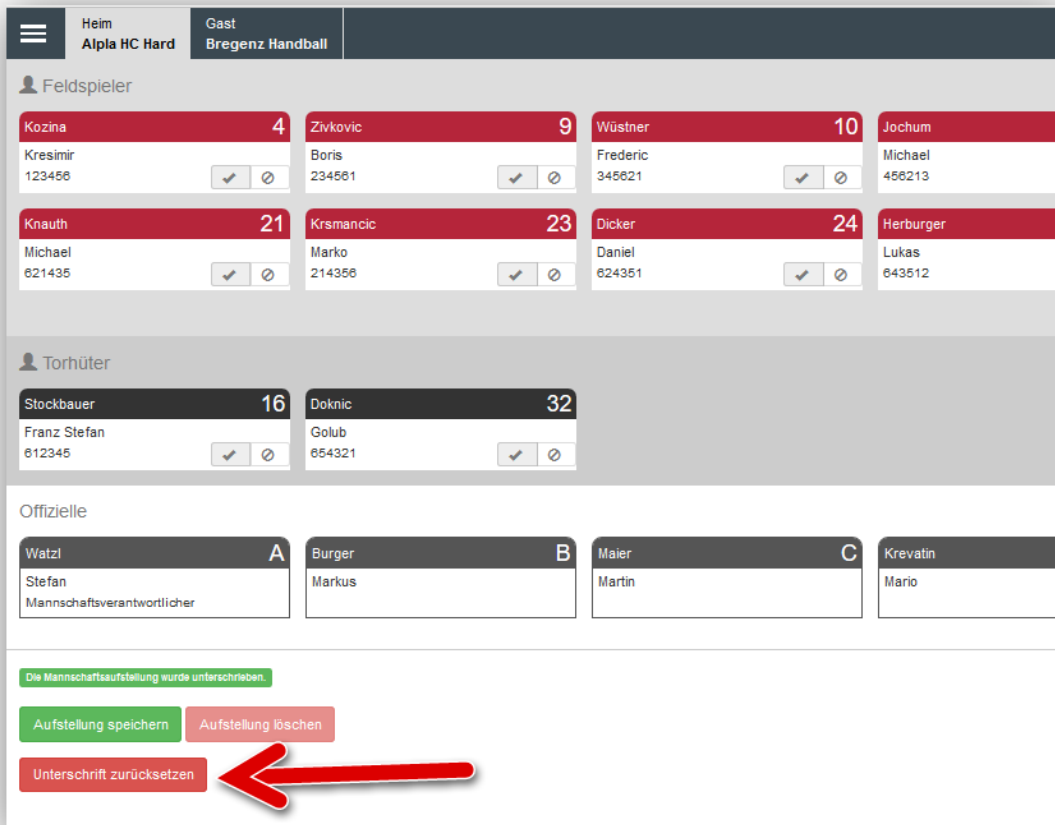
Manuell hinzufügen...

04:19	1 : 3	7m mit Tor	2 Mayer L.	▼
03:55	1 : 2	Tor	7 Babarskas P.	▼
03:07		Verwarnung	4 Kozina K.	▼
01:59		Verwarnung	7 Babarskas P.	▼
01:54	1 : 1	Tor	34 Varvne T.	▼
00:55	1 : 0	Tor	4 Kozina K.	▼

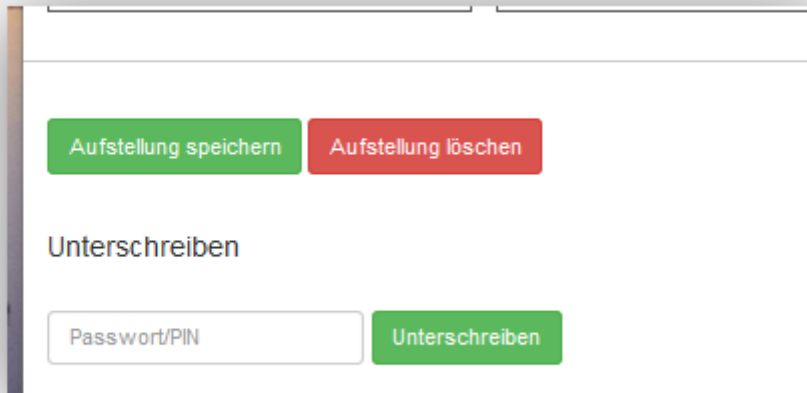
▲ ▼ 🗑️ ← ▲



Nun ist es auch möglich, die Unterschrift unter den Mannschaftsaufstellungen zurückzusetzen:



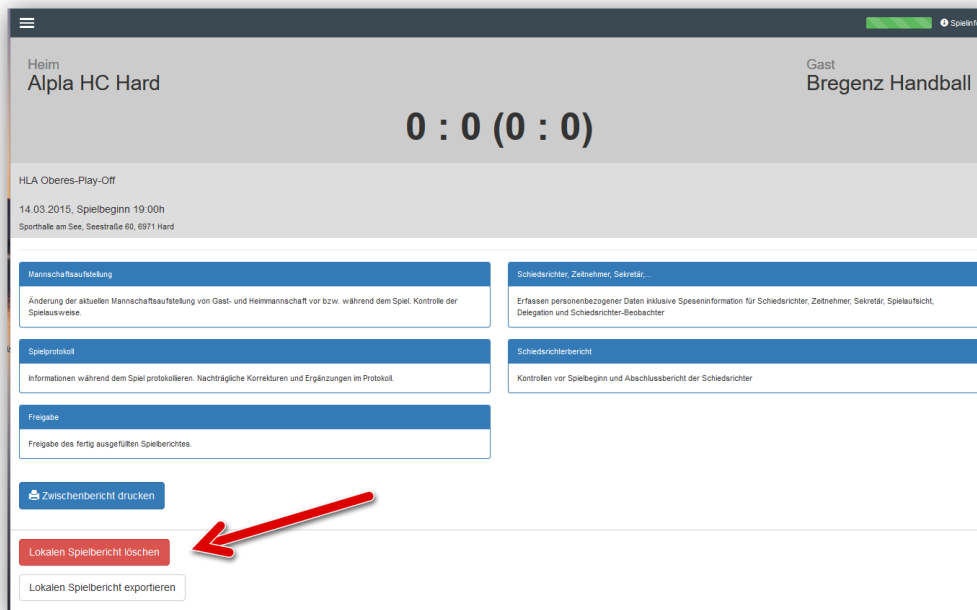
Anschließend kann man auch die Aufstellung komplett löschen.



Man kann aber auch nur einzelne Spieler löschen, dann neue einfügen oder ausprobieren, wie Spieler während des Spiels nachgetragen werden, wenn noch min. ein Platz frei ist.

Im Gegensatz zum Einsatz eines richtigen Spiels ist das Spielprotokoll hier bereits verfügbar. Ansonsten lassen sich aber mit dem Testspiel alle Funktionen bis auf das Versenden ausprobieren.

Sollen alle Daten in den Ursprungszustand zurückversetzt werden, dann geht man in die Übersicht und löscht den lokalen Spielbericht:



## Wichtiger Hinweis:

Sollte das nicht funktionieren – z.B. wenn die Unterschriften der Mannschaftsaufstellungen weiterhin aktiv bleiben – dann schließt man die Anwendung nuScore **und** den Browser und startet anschl. den Browser und ruft das Spiel neu auf.